**Maturitní témata profilové části maturitní zkoušky**

|  |  |
| --- | --- |
| Předmět: | **Softwarové inženýrství** |
| Třída: | **P4A** |
| Školní rok: | **2024/2025** |
| Zkoušející: | **Mgr. Michal Stehlík** |
| Přísedící: | **Ing. Tomáš Kazda** |

1. UML, diagramy
2. Algoritmus
3. Reprezentace dat
4. Datové typy, proměnné
5. Návrhové vzory
6. Chyby, testování a ladění programu
7. Šifrování a kódování
8. Kryptosystémy
9. Objektové programování
10. Databáze
11. Normalizace databáze
12. Jazyk SQL
13. Unity
14. Internet
15. Návrh a tvorba obsahového webu
16. Webová stránka
17. CSS kaskáda
18. Vlastnosti CSS
19. Vývoj aplikací v React
20. Webové aplikace
21. Ověřování identity v prostředí internetu
22. RESTfull
23. Architektury webových aplikací
24. MVVM
25. ASP.NET
26. Událostmi řízené programování
27. Programovací jazyky

|  |  |
| --- | --- |
| Schváleno předmětovou komisí dne 20. 09. 2024  Ing. Marek Pospíchal, v.r.    podpis vedoucího předmětové komise | Ing. Jaroslav Semerád, v.r.    podpis ředitele školy |
|  |  |